



성균관대학교  
소프트웨어융합대학

*“High Tech, High Touch!”*

# 소프트웨어학과

## 학번별 학과 졸업 평가 안내

인류와 미래사회를 위한 담대한 도전  
Inspiring Future, Grand Challenge

## ● 학년별 학과 졸업 평가 항목

평가 내용	~2016학번	2017학번~2021학번	2022학번~
연구논문/ 작품	○	○	
인턴십		○	○
산학협력프로젝트			○
1만라인프로젝트			○

- ❖ 순수외국인(대한민국 국적자가 아닌 학생)은 [산학협력프로젝트 졸업 평가 면제](#)  
(연구논문/ 작품, 인턴십, 1만라인프로젝트는 동일하게 수행)
- ❖ 해당 학번으로 [편입학 하는 학생들도 동일하게 수행해야 함](#) (3품과는 별개)
- ❖ 2019년 2학기부터 진입한 복수전공생은 해당하지 않는다. (복수전공생은 SW학과 공지사항 참고)

# 1. 연구논문/ 작품

## • 수행대상

- 1) 컴퓨터공학과, 소프트웨어학과 재학생 (2021학번까지)
- 2) 컴퓨터공학과, 소프트웨어학과 복수전공생(2019년 2학기 진입 학생까지)

## • 학기별 수행 내용

- 1) 6학기: 지도교수 선정 및 연구주제 논의
- 2) 7학기: 서약서, 제안서 제출
- 3) 8학기: 중간보고서, 최종보고서, 최종자료 제출, 연구논문/작품 발표

※논문일 경우 외부 학회 발표 필수, 발표확인증 제출

학기/일정	3월/9월	4월/10월	5월/11월
6학기	지도교수 선정 및 연구주제 논의		
7학기	서약서, 제안서 제출		
8학기	중간보고서 제출	최종보고서 제출	발표

## 2. 인턴십

- **대상: 소프트웨어학과(원전공) 2017학번 이상 (3학년까지 수행하길 권장함)**
- **수행 기간 및 기관**
  - 1) **법인 설립한 민간기업, 연구소, 공공기관: 전일제의 경우 4주 이상, 파트타임의 경우 160시간 이상 (단, 대학 내의 연구소 제외)**
  - 2) **본교에 설립 되어있는 연구소(센터) 또는 연구실: 6개월 이상 수행**
    - ① 근무 장소 : 성균관대학교 소프트웨어융합대학 내의 연구실로 한정한다.
    - ② 근무 내용 및 기간: 최소 6개월 이상 연구실 인턴십과 관련된 연구를 진행해야 한다.  
(최소 근무시간: 학기 중 4개월 (월 80시간 이상), 방학 중 2개월 (월 160시간 이상))
    - ③ 타 대학에서 수행한 인턴십은 인턴십 졸업요건으로 인정하지 않는다.
  - 3) **기타 인턴십 교육에 적합하다고 인정되는 기관 : 해당 여부는 졸업평가위원회에서 정한다.**

기타 기관의 경우 반드시 신청서를 작성하여 인턴십 수행 전 졸업평가위원회 심의를 거쳐야한다.
- **평가 : 수행 기관 및 연구실에서 60점 이상의 평가를 취득해야 한다.**
- **인증 기간**
  - ① 매년 동계 졸업예정자는 2학기 종강 후 14일 이내까지, 하계 졸업예정자는 1학기 종강 후 14일 이내까지
  - ② 인턴십 인증은 수행한 년도에만 인정이 가능하다.

### 3. 산학협력프로젝트

- **대상: 소프트웨어학과(원전공) 2022학번 이상 (2학년 이상 부터 수행하길 권장함)**

- **프로젝트 참여**

- ① 산학협력프로젝트를 지원하고, 학과는 지원한 학생을 평가 후 적합한 산학협력프로젝트에 배정한다.
- ② 배정된 산학협력프로젝트의 지도교수(예, 산학교수 또는 전임교수)께 지도받아 프로젝트를 수행하고, 학생은 정기적으로 지도교수께 진행 사항을 보고한다.

- **학점 이수**

산학협력프로젝트 참여하는 학생만 수강 신청이 가능하며(직권배정), 산학협력프로젝트 교과목(1학점)을 반드시 이수해야 한다.

(SWE2017 산학협력프로젝트1, SWE 산학협력프로젝트2, SWE2025 산학협력프로젝트3 중 1과목)

## 4. 1만라인프로젝트

- 대상: 소프트웨어학과(원전공) 2022학번 이상
- 수행 지정 과목

SWE3003 데이터베이스개론 / SWE3004 운영체제 / SWE3005 컴퓨터구조개론 / SWE3022 컴퓨터네트워크개론

SWE3006 프로그래밍언어

- 수강 시기 : 졸업하기 전까지 1만라인프로젝트 수행 지정 과목을 수강하여야 한다.
- 심사 및 평가
  - ① 1만라인프로젝트 수행 지정 과목 중 2과목 이상을 B학점(평점평균 : 3.0)이상을 이수해야 한다.
  - ② B학점(평점평균: 3.0)이상 미 취득 시 졸업평가는 불합격으로 간주하며 재수강은 가능하다.
- 제출자료 및 유의사항
  - 졸업하는 학기에 성적증명서를 제출하여야 한다.
  - 수료생이 될 경우, 해당 교과목을 재수강 할 수 없으니 그 이전에 2과목 이상을 B학점(평점평균: 3.0)이상 취득해야 한다.

## ● 각 졸업요건별 문의처



담당 업무	문의처
연구논문/ 작품	소프트웨어학과사무실 031-299-4100
인턴십	소프트웨어학과사무실 031-299-4101
산학협력프로젝트 1만라인프로젝트	성균오픈소스SW센터(SOSC) 031-290-7155 031-299-6618

각 평가별 자세한 사항은 SW학과 홈페이지에 시기별로 올라오는 공지사항을 참고하시기 바랍니다.